

## Asignación tutores y temáticas para el Trabajo Fin de Máster MUFPEs



**universidad  
de león**  
Facultad de Educación

### Máster Universitario en Formación de Profesorado de Enseñanza Secundaria Obligatoria y Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanzas de Idiomas

**CURSO 2025-26**

#### MÓDULO: \_Tecnologías

	Estudiante			Líneas temáticas	Tutor/a o co-tutores
1	Javier	Abril	Juanes	"La evaluación del desarrollo competencial en estudiantes de Formación Profesional"	M. <sup>a</sup> Inmaculada González Alonso
2	Yaiza	Alonso	Cuervo	Tecnologías emergentes en la formación profesional: Investigación e integración de tecnologías como inteligencia artificial, realidad virtual o blockchain	M. <sup>a</sup> Inmaculada González Alonso
3	Óscar Javier	Cillero	Prieto	Analítica del aprendizaje y monitorización de la docencia	Daniel Pérez López
4	David	Cordero	Fernández	Prototipos en proyectos tecnológicos: Integración de componentes tecnológicos y diseño e impresión 3D para desarrollar habilidades prácticas	José Antonio Aveleira Mata
5	Mateo Domingo	Cuesta	Lasso	IA para la Personalización del aprendizaje y el FeedBack Inmediato. Diseño de una estrategia que use herramientas de IA generative y adaptative (para crear cuestionarios e itineraries de aprendizaje), para abordar la diversidad en el aula.	José Ricardo Gago Conde
6	Mario David	Fernández	Conejo	Propuesta de aplicaciones didácticas que integren "el movimiento maker" para fomentar la creatividad y el aprendizaje práctico en asignaturas STEM	José Antonio Aveleira Mata
7	Adrián	Franco	Barata	El Huerto Escolar como Proyecto de Innovación Interdisciplinar (STEM), uso de la robótica y la automatización (Arduino o Microbit)	José Ricardo Gago Conde
8	José Ignacio	González	Aparicio	IA para la Personalización del aprendizaje y el FeedBack Inmediato. Diseño de una estrategia que use herramientas de IA generative y adaptative (para crear cuestionarios e itineraries de aprendizaje), para abordar la diversidad en el aula.	José Ricardo Gago Conde
9	Mauricio	Herrero	García	Simulación y Entornos de Programación Online	Alberto González Martínez
10	Alejandro	López	Rubio	Lucha contra la obsolescencia programada: Taller de reparación y rediseño de piezas plásticas mediante impresión 3D."	Miguel Ángel Benitez Andrades/Alberto Benitez Andrades
11	Germán	Martínez	González	Nueva Formación Profesional vs Antigua Formación Profesional	M. <sup>a</sup> Inmaculada González Alonso
12	Marcos	Rodríguez	Lejarraga	Desarrollo de proyectos educativos con placas ESP32 y aprendizaje basado en proyectos para enseñar fundamentos de redes para Internet de las Cosas	José Antonio Aveleira Mata
13	Maria Victoria	Villalba	Luque	Aprendizaje basado en proyectos	Alberto González Martínez
14	Gemma	Villarroel	Fernández	Entornos de programación on Line	Miguel Ángel Benitez Andrades/Alberto Benitez Andrades