

## Propuesta de líneas temáticas para el Trabajo Fin de Máster MUFPEs



universidad  
de león  
Facultad de Educación

### Máster Universitario en Formación de Profesorado de Enseñanza Secundaria Obligatoria y Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanzas de Idiomas.

CURSO 2024-25

#### MÓDULO: TECNOLOGÍA Y FORMACIÓN PROFESIONAL

Líneas temáticas	Tutor/A O Co-Tutores	Nº de TFM
Docker como Herramienta de Gamificación para la Enseñanza de Redes. <b>Descripción:</b> Diseño de actividades gamificadas en las que los estudiantes resuelvan retos técnicos utilizando Docker, como la configuración de servicios o la resolución de problemas de conectividad. <b>Objetivo:</b> Motivar el aprendizaje de redes y tecnologías modernas mediante desafíos lúdicos.	Carmen Benavides	1
Storytelling y Gamificación: Una Propuesta de Metodología Mixta para el Aula de Tecnología	José Alberto Benítez Andrades / Miguel Ángel Benítez Andrades	1
Educación Ética y Práctica de la Inteligencia Artificial: Narrativas y Proyectos en el Aula.	José Alberto Benítez Andrades / Miguel Ángel Benítez Andrades	1
Espacios flexibles de aprendizaje (Aula del Futuro): Una propuesta de trabajo interdisciplinar desde el área de Tecnología.	José Ricardo Gago Conde	1
Tecnologías basadas en la realidad virtual y la realidad aumentada. Desarrollo de propuestas de trabajo para el aula a través de metodologías activas (gamificación y STEM)	José Ricardo Gago Conde	1
Breakout edu: Elaboración de una propuesta didáctica utilizando la herramienta Genially.	José Ricardo Gago Conde	1
Metodología ABP: Propuesta didáctica para la construcción de un robot de sumo, que permita el desarrollo de las competencias específicas del área de tecnología, desde un enfoque interdisciplinar.	José Ricardo Gago Conde	1
El Huerto escolar: Una propuesta de desarrollo interdisciplinar de las competencias específicas en secundaria, a través de la metodología STEM	José Ricardo Gago Conde	1
Aplicaciones y herramientas basadas en la IA, estrategias para aplicar en el desarrollo de proyectos y metodologías activas	José Ricardo Gago Conde	1

## Propuesta de líneas temáticas para el Trabajo Fin de Máster MUFPEs

Herramientas para la monitorización de la docencia y/o el análisis del aprendizaje.	Daniel Pérez	1
Aplicaciones didácticas basadas en simulaciones interactivas	Daniel Pérez	1
Transformación digital en el aula. El paradigma en el aula	Angela Díez Díez	1
Design Thinking en asignaturas tecnológicas	Angela Díez Díez	1
Introducción de la programación en el entorno educativo	Angela Díez Díez	1
La evaluación, Evaluación Formativa y Compartida: Investigación sobre técnicas de evaluación formativa y su impacto en el rendimiento académico de los estudiantes	M.ª Inmaculada González Alonso	1
Revisión del software y uso de simulaciones en la enseñanza técnica existente para el apoyo a la docencia. Propuesta de formas innovadoras de incorporar simulaciones prácticas para mejorar la adquisición de habilidades técnicas	M.ª Inmaculada González Alonso	1
Tecnologías emergentes en la formación profesional: Investigación e integración de tecnologías como inteligencia artificial, realidad virtual o blockchain	M.ª Inmaculada González Alonso	1
Nueva Formación Profesional vs Antigua Formación Profesional	M.ª Inmaculada González Alonso	1
Educación en tecnología mediante storytelling digital: vídeos/audios/cómic.	Isaías García Rodríguez	1
La divulgación científica como recurso educativo en educación secundaria	Isaías García Rodríguez	1
Enseñanza mediante historia de la tecnología. Ejemplo de material didáctico sobre un determinado tema.	Isaías García Rodríguez	1